

SAINT-GERVAIS MONT-BLANC

VIA FERRATA DU PARC THERMAL



SECOURS
Urgences 112
MÉTÉO
08 99 71 02 74

RECOMMANDATIONS

Avant de s'engager dans une via ferrata, il est indispensable de posséder le matériel spécifique à cette pratique, de connaître parfaitement son utilisation et les techniques de progression de l'escalade. En via ferrata, les chocs consécutifs à une chute sont extrêmement violents ; aucun matériel d'escalade sans absorbeur de choc n'y résiste. C'est pourquoi l'utilisation de l'absorbeur de choc est obligatoire.

CONSEIL

A tous et particulièrement aux débutants, nous recommandons l'encadrement par un professionnel : renseignements auprès de l'office de tourisme de Saint-Gervais Mont-Blanc, Tél. +33 (0)4 50 47 76 08.

ATTENTION

- Un minimum d'expérience est vivement conseillé pour la pratique de cette via ferrata.
- La via ferrata est interdite aux mineurs non accompagnés d'un adulte expérimenté.
- Ne pas s'engager dans la via ferrata par temps orageux ou de nuit.
- Respectez le sens de l'itinéraire.
- Respectez le site et son environnement.

OFFICE DE TOURISME DE SAINT-GERVAIS MONT-BLANC

43, rue du Mont-Blanc
F-74170 Saint-Gervais
Tél. +33 (0)4 50 47 76 08
www.saintgervais.com

DES PROFESSIONNELS SONT À VOTRE DISPOSITION POUR VOUS PERMETTRE DE DÉCOUVRIR TOUTES LES FACETTES DE CETTE ACTIVITÉ, RENSEIGNEMENTS :

**Compagnie des guides de
Saint-Gervais /les Contamines**
Tél. +33 (0)4 50 47 76 55
www.guides-mont-blanc.com

LOCATION DE MATÉRIEL DE VIA FERRATA

Blanc Sport Go Sport Montagne
Tél. +33 (0)4 50 47 75 97

Saint-Gervais Sports
Tél. +33 (0)4 50 93 53 79

Ski Plus Télécabines
Tél. +33 (0)4 50 47 03 61

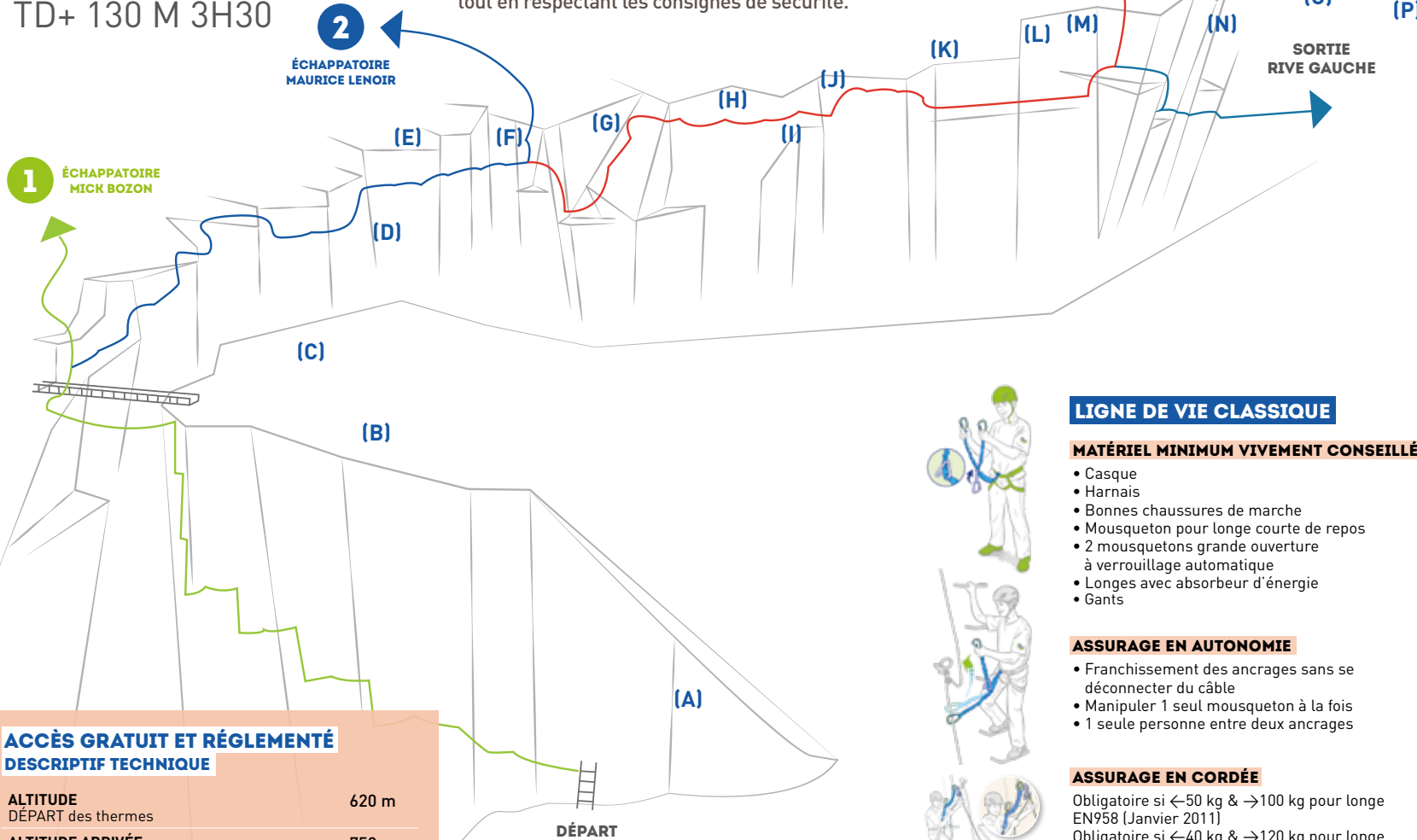


VIA FERRATA DU PARC THERMAL

TD+ 130 M 3H30

La via ferrata du parc thermal est mise à votre disposition par la commune de Saint-Gervais. Elle vous entraîne dans un espace préservé et secret depuis le bourg de Saint-Gervais ou depuis le parc thermal du Fayet. Profitez de ce moment à la fois sportif et ludique, tout en respectant les consignes de sécurité.

**SAINT
GERVAIS**
MONT-BLANC



ACCÈS GRATUIT ET RÉGLEMENTÉ DESCRIPTIF TECHNIQUE

ALTITUDE	620 m
DÉPART	des thermes
ALTITUDE ARRIVÉE	750 m
Partie BASSE (Assez Difficile +)	AD+ 1h
Échappatoire n°1 Mick Bozon Après cette sortie, cotation D+ (Difficile +)	
Partie INTERMÉDIAIRE (Difficile +)	D+ 1h30
Échappatoire n°2 Maurice Lenoir Échappatoire n°3 Thierry Broisat Après cette sortie, cotation TD+ (Très Difficile +)	
Partie HAUTE (Très Difficile +)	TD+ 1h
Pas d'échappatoire sur cette dernière partie	
TEMPS ESTIMATIF TOTAL	3h30
La Compagnie des guides de Saint-Gervais - Les Contamines propose des sorties encadrées pour découvrir cette activité en toute sécurité (04 50 47 76 55)	



LIGNE DE VIE CLASSIQUE

MATÉRIEL MINIMUM VIVEMENT CONSEILLÉ

- Casque
- Harnais
- Bonnes chaussures de marche
- Mousqueton pour longe courte de repos
- 2 mousquetons grande ouverture à verrouillage automatique
- Longes avec absorbeur d'énergie
- Gants

ASSURAGE EN AUTONOMIE

- Franchissement des ancrages sans se déconnecter du câble
- Manipuler 1 seul mousqueton à la fois
- 1 seule personne entre deux ancrages

ASSURAGE EN CORDÉE

Obligatoire si < 50 kg & → 100 kg pour longe EN958 (Janvier 2011)
Obligatoire si < 40 kg & → 120 kg pour longe EN958 (Mai 2017)

Recommandée si débutant :

- Passer la corde dans les queues de cochon en plus de l'utilisation des longes
- Utilisation des techniques d'assurage en escalade dans les sections verticales

POSITION DE REPOS

- Rester assuré au câble
- Mousquetonner la longe de repos à un élément de progression (échelon, rampe) et rester en tension sous l'élément



LA VIA FERRATA DU PARC THERMAL EST UNE VIA TRÈS DIFFICILE COMPORTANT DE NOMBREUX PASSAGES PHYSIQUES ET TECHNIQUES OBLIGATOIRES.

Elle peut se décomposer en trois parties cotées respectivement AD+, D+ et TD+.

PARTIE 1 : ASSEZ DIFFICILE +

Après une succession de **traversées ascendantes faciles (A)**, on rejoint le fil d'un pilier que l'on remonte par **quatre passages verticaux** entrecoupés de petites vires (B). Une **passerelle en rondins très aérienne (C)** conduit à la **première échappatoire (1)** juste après la passerelle des thermes.

PARTIE 2 : DIFFICILE +

Après une **traversée ascendante** sur la lèvre d'un **surplomb impressionnant (D)** on regagne le **sommet** de la falaise (E). On quitte cette vire à l'ombre par une **courte descente** qui conduit à une **longue traversée horizontale (F)**. Quelques **mètres presque verticaux** amènent au pied d'un **mur très raide** aménagé d'une petite **passerelle métallique (G)**. C'est ici que les **difficultés physiques** commencent. De **nombreux passages verticaux** doivent être négociés à la force des bras, le corps tiré en arrière par la **falaise légèrement déversante**. Après le passage d'une poutre en bois (H), on trouve la **deuxième échappatoire (2)**.

A partir de cette échappatoire, la via devient beaucoup plus **difficile**, il est conseillé de s'y engager dans un **bon état de fraîcheur physique**.

Après une **désescalade verticale (I)** et une traversée sous les **surplombs** on remonte vers des **dévers très prononcés (J)**. **Escalade et désescalade très physique (K)** s'enchaînent jusqu'à un **pont de singe (L)** qui permet de se **reposer** avant une nouvelle **partie verticale très raide (M)**. Cette dernière est coupée en deux par une nouvelle petite passerelle métallique. On arrive ensuite au **pont népalais (N)**. Cet **obstacle long et vertigineux** marque la fin de la deuxième partie. Une **échappatoire (3)** se situe sur la vire juste après le pont népalais.

A partir de cette échappatoire, la via devient **encore plus difficile**, il est conseillé de s'y engager dans un **bon état de fraîcheur physique**.

PARTIE 3 : TRÈS DIFFICILE +

Cette dernière partie est **plus courte** que les précédentes, néanmoins elle est marquée par des **dévers très prononcés**. Les **points de repos** sont **quasi inexistant** et les **désescalades en surplombs très raides**. La dernière partie commence par une **descente très déversante (O)** où la **contre-assurance avec une corde** peut s'avérer nécessaire pour les équipiers trop fatigués. On descend ensuite une vire jusqu'à une **succession de piliers déversants**. On les traverse dans leur partie la plus raide jusqu'à une **courte descente éprouvante** qui mène sur un **pont de singe**. Une nouvelle désescalade à la sortie du pont permet de rejoindre une **ultime traversée ascendante** qui conduit à un **pont de singe (P)** traversant la gorge. Ce **dernier surplomb** est une **magnifique cascade** et marque la fin des difficultés.